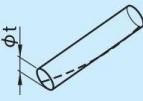
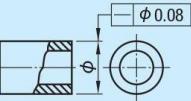
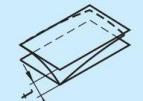
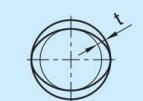
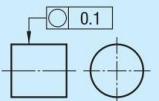
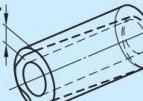
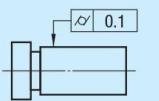
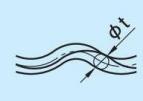
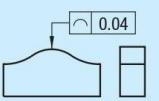
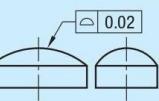
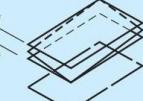
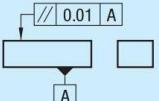
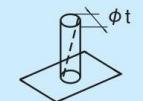
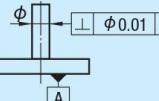
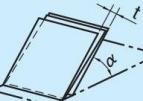
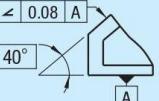
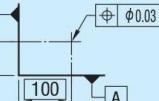
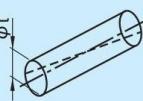
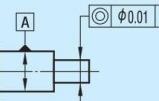
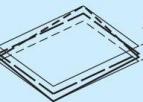
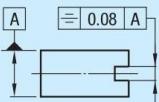
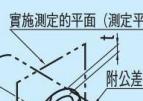
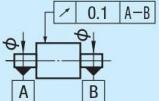
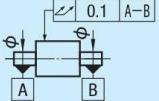


幾何公差的種類與其記號

| 公差的種類 | 記號 | 公差區域的定義 | 圖示例與解釋 |
|-------|---------------------|---|---|
| 形狀公差 | 真直度公差 | —  | 若在表示公差區域的數值前面有加上 ϕ 時，此公差區域即為直徑t之圓柱中的區域。  |
| | 平面度公差 | □  | 公差區域為兩個相距為t之分離的平行面所包夾的區域。  |
| | 真圓度公差 | ○  | 表示對象的公差區域是在距離為t的兩個同心圓所包夾的範圍內。  |
| | 圓柱度公差 | ○/○  | 公差區域即表示距離為t之兩個同軸圓柱面之間的區域。  |
| | 線的輪廓度公差 | ○  | 公差區域為以理論上正確的輪廓線為中心，直徑為t之圓形所畫出的兩條線所包含的區域。  |
| | 面的輪廓度公差 | ○/○  | 公差區域為以理論上正確的輪廓面為中心，直徑為t之球形所畫出的兩個面所包含的區域。  |
| 方向公差 | 平行度公差 | //  | 公差區域為與基準平面平行，距離為t之兩個分離平面所包夾的區域。  |
| | 直角度公差 | ⊥  | 若在表示公差區域的數值前面有加上 ϕ 時，此公差區域即為與基準平面垂直之直徑為t的圓柱區域。  |
| | 傾斜度公差 | ∠  | 公差區域為，與基準面傾斜指定的角度，且距離為t之兩個分離平面所包含的區域。  |
| 位置公差 | 位置度公差 | ○  | 公差區域為，指定點需在以理論上的正確位置(以下稱為正確位置)為中心，直徑為t之圓或圓球的範圍內。  |
| | 同軸度公差 或 同心度公差 | ○  | 若在表示公差區域的數值前面有加上 ϕ 時，此公差區域為，與基準軸線有一致的相同軸線，直徑為t的圓柱所包含的範圍。  |
| | 對稱度 | ≡  | 公差區域為，相對於基準中心平面為對稱配置，且距離為t之兩個平行平面所包含的區域。  |
| 偏轉公差 | 圓偏轉度公差 | ↙  | 公差區域為，在與基準軸直線垂直的任意平面上，具有與基準軸直線一致的中心，且距離為半徑t之兩個同心圓之間的區域。  |
| | 總偏轉度公差 | ↙↙  | 公差區域為，具有與基準軸直線相同的軸線，半徑相差為t之兩個同軸圓柱所包含的區域。  |

公差區域的定義欄內所使用的線,其代表意義如下。

粗線或是虛線：外形

細點連鎖線：中心線

粗點連鎖線：基準

細兩點連鎖線：補充的投影面或是斷面

細實線或是虛線：公差區域

粗兩點連鎖線：補充的投影面或是斷面的形體投影。